



SCHNUPPERKURS

WORK IN ANIMATION

2019

Ziele:	Praktische Einblicke in den Art- und Animation-Workflow moderner Studios. Kenntnisse in digitaler Bildbearbeitung erlernen oder vertiefen. Eigenen Charakter in 2D & 3D - als Modell und Animation - entwickeln und für weitere Bewerbungen nutzen.		
Inhalte:	Wie entsteht ein gutes Character Design?	Wie mache ich Visual Effects?	Was sind Layout / Posing?
	Wie erstelle ich ein 3D Modell?	Wie zeichne ich eine 2D Animation?	Wie funktioniert ein Storyboard?
Vorteile:	Vorbereitung auf unsere Ausbildung Digital Art: alle Arbeitsergebnisse können gleichzeitig als Bewerbung eingereicht werden. Intensiven Einblick in die Game Art- und Animationsbranche. Komplette Kostenerstattung bei Aufnahme einer Vollzeitausbildung.		
Dauer:	Montag bis Freitag von 09:00 bis 16:30 Uhr		
Kosten:	EUR 250,- Die Kursgebühren beinhalten eine Woche Vollzeitunterricht inklusive Soft-/ Hardwarenutzung unter Betreuung der Fachdozenten der GAMES ACADEMY.		

Anmeldung ausfüllen und per Mail (Scan/Foto) zusenden.
 Per Post senden? Dazu Anmeldung falten und umseitige Adresse verwenden.

Mein Hauptinteresse Digital Art Andere Kurs-Interessen

Termine/Standorte: 04.02. – 08.02.2019 Berlin 07.01. – 11.01.2019 Frankfurt am Main
 14.10. – 18.10.2019 Berlin 11.11. – 15.11.2019 Frankfurt am Main

Meine Anmeldung zum Work in Animation-Schnupperkurs

**An
Games Academy GmbH
z.H. Ausbildungsberatung
Rungestraße 20**

— 10179 Berlin

NAME VORNAME

GEB.DATUM MOBILTEL

POSTANSCHRIFT.....

E-MAIL.....

.....
DATUM, ORT UNTERSCHRIFT TEILNEHMER Mit Unterschrift akzeptiere ich die AGBs der GAMES ACADEMY GmbH.

.....
DATUM, ORT UNTERSCHRIFT GESETZLICHER VERTRETER Bei minderjährigen Teilnehmern ist die Einwilligung des gesetzlichen Vertreters erforderlich.

Hiermit melde ich mich für einen der Schnupperkurse verbindlich an. Die jeweilige Teilnahmegebühr ist mit dem Erhalt der Rechnung fällig. **Eine Teilnahme ist ab dem 16. Lebensjahr möglich.** Die GAMES ACADEMY behält sich das Recht vor, einen Kurs bei mangelnder Teilnehmerzahl rechtzeitig vor geplantem Beginn abzusagen. Weiterführend gelten die AGB's der GAMES ACADEMY GmbH. Erst bei Erreichen der nötigen Mindestteilnehmerzahl stellen wir Dir die Rechnung zu. Diese Anmeldung sendest Du bitte an die GAMES ACADEMY, Rungestr. 20 in 10179 Berlin oder faxe sie an Fax +49 (0)30 2977 9150. Bankverbindung: Berliner Volksbank e.G., Konto-Nr. 7270 7980 09, BLZ 100 900 00.

Zusatz zu den allgemeinen Geschäftsbedingungen der Games Academy GmbH

Kündigung bei Workshops, Weiterbildung und sonstigen Kurzprogrammen mit einem Umfang von unter 120 Unterrichtseinheiten á 45 min.

Grundsätze

§1 Daten und Fristen

Beginn der Ausbildung ist der Tag der ersten Lehrveranstaltung 0 Uhr.
Fristen werden immer in Kalendertagen gerechnet. Beispiel: Bei 7 Kalendertagen vor dem 10. eines Monats ist die Frist mit Eingang bis zum 2. des Monats 24 Uhr gewahrt.

§2 Kündigungsform

Alle Kündigungen müssen schriftlich erfolgen. Als schriftlich zählen Brief, Fax und E-Mail. E-Mails mit Angabe des vollständigen Namens, der Adresse und einer Rufnummer. Gründe für die Kündigung müssen nicht benannt werden.

§3 Termine und Gebühren

1. Kündigung von o.g. Ausbildungsverträgen innerhalb einer Frist von 30 Tagen vor Beginn der Ausbildung
- a. Innerhalb dieser Frist werden die Gebühren abzgl. einer angemessenen Verwaltungsgebühr zurückerstattet. Die Höhe der Verwaltungsgebühr beträgt 10% der Gebühren.

2. Kündigung von o.g. Ausbildungsverträgen innerhalb einer Frist von 14 Tagen vor Beginn der Ausbildung
 - a. Innerhalb dieser Frist werden die Gebühren abzgl. einer Stornierungskosten zurückerstattet. Die Höhe der Stornierungskosten betragen 50% der Gebühren.
3. Kündigung bzw. Nichtantritt bei o.g. Lehrveranstaltungen nach Beginn
 - a. Nach Beginn der Lehrveranstaltung ist keine Rückzahlung der vollständigen Gebühren möglich. Gleiches gilt für Nichtantritt.
4. Der den Rücktritt erklärende Teilnehmer kann sich von diesen Zahlungen jedoch befreien, wenn er einen Ersatzteilnehmer stellt, soweit die Games Academy GmbH der Teilnahme dieser Ersatzperson nicht aus wichtigem Grund widerspricht.

[Seite 2 von 2]